

Mathématiques 6<sup>e</sup> - ARP - Chapitres 1 à 4 - Plan des chapitres

	<b>Chapitre 1</b> « S'approprier un problème mathématique »	<b>Chapitre 2</b> « Résoudre un problème »				<b>Chapitre 3</b> « Vérifier la réponse d'un problème »	<b>Chapitre 4</b> « Communiquer le résultat de sa recherche »
Prérequis	Reconnaître un énoncé de problème mathématique						
Apprentissages visés	<b>1</b> Lire des tableaux, des illustrations présents dans un énoncé	<b>1</b> Utiliser la stratégie « Ajustements d'essais successifs »	<b>2</b> Utiliser la stratégie « Recherche de toutes les solutions »	<b>3</b> Utiliser un tableau, un dessin, un croquis, une liste, un schéma pour modéliser un problème	<b>4</b> Utiliser la stratégie « Partir des données » ou la stratégie « Partir de la question »	<b>1</b> Vérifier la vraisemblance de sa réponse par rapport au contexte et aux informations de l'énoncé	<b>1</b> Communiquer le résultat de sa recherche
Activités d'introduction			--- Tous les nombres			<b>A-L2 À table</b> <b>A-L3 H transformé !</b> <b>A-L4 Godasses</b>	
Activités d'entraînement			<b>A-L1 Les bracelets d'Annie</b> <b>A-F1 Visite au musée</b>			<b>A-L5 À vue d'œil</b>	
Activités en lien avec divers axes thématiques	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Cascades apicoles (O)</li> <li>- Pyramides apicoles (O)</li> <li>- Au zoo (O)</li> <li>- La ficelle (G)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Assemblage de multicubes (E)</li> <li>- Jeu des «L» (E)</li> <li>- Pavages (E)</li> <li>- Rapace (E)</li> <li>- Assemblage (E)</li> <li>- Plateau de charret (E)</li> <li>- Nombres mystères (N)</li> <li>- Avec les chiffres 1 et 0 (N)</li> <li>- Triangle magique (O)</li> <li>- Nouvel ordi! (O)</li> <li>- En Chine (N)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Triangles à découvrir (E)</li> <li>- Quelles couleurs? (E)</li> <li>- Tous les pavés droits (E)</li> <li>- Avec 4 hexagones (E)</li> <li>- Triangles à colorier (E)</li> <li>- Pour aller de A à B (E)</li> <li>- Kilomètre 1887 (N)</li> <li>- Avec quatre dés (N)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Code secret (N)</li> <li>- Kilomètre 1887 (N)</li> <li>- Intervalles (N)</li> <li>- Presque neuf! (N)</li> <li>- Avec des étiquettes (N)</li> <li>- Joao (O)</li> <li>- Par ici la monnaie! (O)</li> <li>- De Genève à Bâle (O)</li> <li>- Collier pour maman (O)</li> <li>- Da Antonella (O)</li> <li>- Une table et six chaises (O)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Copie conforme (E)</li> <li>- Carrés assemblés (E)</li> <li>- L'île au trésor (E)</li> <li>- Télésiège (N)</li> <li>- Joao (O)</li> <li>- Place de jeux (O)</li> <li>- Quelle est la question? (O)</li> <li>- De Genève à Bâle (O)</li> <li>- Cascades apicoles (O)</li> <li>- Pyramides apicoles (O)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Quelles couleurs? (E)</li> <li>- En Chine (N)</li> <li>- Nouvel ordi! (O)</li> <li>- Collier pour maman (O)</li> <li>- Place de jeux (O)</li> <li>- Au zoo (O)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Triangles à découvrir (E)</li> <li>- Pour aller de A à B (E)</li> <li>- Barrières (E)</li> <li>- L'enclos des lapins (G)</li> <li>- Code secret (N)</li> <li>- À la découverte des Mayas (N)</li> <li>- Les plus petits nombres (N)</li> <li>- Télésiège (N)</li> <li>- Nouvel ordi! (O)</li> </ul>

Mathématiques 6<sup>e</sup> - ARP - Chapitres 1 à 4 - **Plan des chapitres**

	Chapitre 1	Chapitre 2				Chapitre 3	Chapitre 4
Apprentissages visés	1	1	2	3	4	1	1
Activités en lien avec divers axes thématiques (suite)		<ul style="list-style-type: none"> <li>- D'une case à l'autre (O)</li> <li>- Le compte est bon (O)</li> <li>- Un sac de billes (O)</li> <li>- Petits brigands gourmands (O)</li> <li>- Vente d'insignes (O)</li> <li>- Sur la bande (O)</li> <li>- Multiplications à trous (O)</li> <li>- Au zoo (O)</li> <li>- Bouts de table (O)</li> <li>- Sur la balance (G)</li> <li>- Ta ligne (G)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Avec quatre chiffres (N)</li> <li>- Presque neuf! (N)</li> <li>- Par ici la monnaie! (O)</li> <li>- Da Antonella (O)</li> <li>- Règle effacée (G)</li> <li>- Même périmètre (G)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Un sac de billes (O)</li> <li>- Petits brigands gourmands (O)</li> <li>- Encadrement (G)</li> <li>- Barrières (G)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Collier pour maman (O)</li> <li>- Lisons! (O)</li> <li>- D'une case à l'autre (O)</li> <li>- Une table et six chaises (O)</li> <li>- Petits brigands gourmands (O)</li> <li>- Multiplications à trous (O)</li> <li>- Bouts de table (O)</li> <li>- Au zoo (O)</li> <li>- Les deux bandes (G)</li> <li>- La ficelle (G)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Collier pour maman (O)</li> <li>- Place de jeux (O)</li> <li>- Calculatrices défectueuses (O)</li> <li>- Règle effacée (G)</li> <li>- Les deux bandes (G)</li> </ul>